

PERFIL PROFESIONAL

La persona profesional en Informática y Tecnología Multimedia está capacitada para:

- Desarrollar aplicaciones multimedia con un alto grado de utilidad y seguridad.
- Diseñar cualquier tipo de aplicación interactiva (videojuegos y animaciones digitales).
- Desempeñarse en el manejo de redes, bases de datos, diseño gráfico, animación y programación.
- Generar investigaciones en el campo de conocimiento de la tecnología multimedia.
- Desplegar una actitud emprendedora y propositiva, con facilidad para la toma correcta de decisiones.
- Manifiestar una actitud reflexiva y crítica mediante la observación, abstracción, análisis y síntesis del texto histórico artístico.

MERCADO LABORAL

La personal profesional en Informática y Tecnología Multimedia puede desempeñar funciones en:

- Instituciones autónomas.
- Gobierno central.
- Industrias.
- Empresas privadas.
- Educación superior estatal y privada.
- Centros de investigación.
- Oficinas dedicadas a la consultoría y servicios computacionales.

Versión: Abril, 2023

Contacta a la Escuela

Informática y Tecnología Multimedia,
Sede Regional del Pacífico.

📍 Dirección: Sede Regional del Pacífico.

☎ Teléfono: 2511-7460

✉ Correo electrónico: registro.sp@ucr.ac.cr

🌐 Sitio web oficial: <http://www.srp.ucr.ac.cr/>

Inf. y Tecnología Multimedia

Ficha Profesiográfica



Presentación

La Coordinación de Informática y Tecnología Multimedia de la Sede del Pacífico y la Oficina de Orientación ofrecen a la comunidad universitaria y nacional la presente ficha profesiográfica de la carrera de Informática y Tecnología Multimedia.

Este documento, editado con propósitos relacionados a la orientación vocacional, contiene la información que toda persona interesada en estudiar dicha carrera debe conocer.

La carrera de Informática y Tecnología Multimedia, forma profesionales capacitados para desarrollar aplicaciones informáticas seguras, dinámicas, portables y con interfaces gráficas que cumplan con los fundamentos teóricos del diseño gráfico.

HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS DESEABLES

- Gusto por el arte, diseño, fotografía y manipulación de imágenes.
- Mostrar disposición para la creación de video juegos y animaciones por computadora.
- Inclinación por la Informática y la programación.
- Interés por la utilización de nuevas tecnologías de información y la investigación sobre sus avances.
- Facilidad para comunicar sus ideas tanto de forma escrita como oral.
- Disposición para el trabajo en equipo.
- Capacidad de liderazgo que permita crear un ambiente adecuado para el logro de las metas propuestas.
- Aptitud para la abstracción y el razonamiento lógico matemático.
- Evidenciar una actitud creativa, innovadora y proactiva.

TAREAS TÍPICAS DURANTE LA CARRERA

- Leer e interpretar manuales técnicos en español e inglés.
- Realizar actividades con un alto grado de creatividad e innovación.
- Manipular imágenes.
- Determinar soluciones a problemas presentados y traducirlas a un lenguaje de programación.
- Participar en trabajos de investigación y prácticas en empresas.

Nota: Para ingresar en esta carrera, el estudiante no debe cumplir con requisitos especiales. Para mayor información, puede consultar en la unidad académica.

**Durante la matrícula, verifique el plan de estudios en la unidad académica o mediante el sistema de matrícula por Internet.*